

Escala Riesgos

Aprendamos jugando cómo prevenir desastres



Es un juego didáctico sobre la prevención de desastres.

Incluye varios mensajes educativos que nos ayudan a entender cuáles son las buenas prácticas que pueden disminuir el impacto de los desastres y cuáles son las malas prácticas que pueden aumentar nuestra vulnerabilidad. Sigue el recorrido en forma de escalera con un paisaje atractivo en el que te encontrarás con varios detalles educativos

Reglas del juego:

Número de jugadores: A partir de 2

Lo que necesitas: el tablero de juego, un dado, 25 Tarjetas de Preguntas (para cortar), 25 Tarjetas de Sorpresas (para cortar).

Cómo jugar: Todas y todos los jugadores se ubican en la casilla de **INICIO**. Se sigue el recorrido y el orden de números, avanzando tantas casillas como señalen los dados. Comienza el jugador que lance el número más alto. El primer jugador que llegue a la casilla **LLEGADA**, con la puntuación exacta del dado, es el ganador. Si el número señalado por el dado no te lleva exactamente a la casilla ganadora, sigue contando hacia atrás.



Casillas de Preguntas:

El jugador que llega en estas casillas tiene que tomar una tarjeta de pregunta (que otro jugador tiene que leer) si la respuesta es correcta, el jugador continúa en la casilla, si es incorrecta debe regresar a la última casilla en que se encontraba.



Casillas de Sorpresa

El jugador que llega en una casilla roja tiene que tomar una tarjeta sorpresa y seguir las instrucciones.

Sugerencia

El juego contiene 6 tarjetas de preguntas y 6 tarjetas de sorpresas en blanco para que las personas puedan construir unas tarjetas de acuerdo a su contexto

Créditos del Juego

Publicación de la Cruz Roja Colombiana
Av. Carrera 68 No. 66B-31 Bloque Sur

www.cruzrojacolombiana.org

Dr. Fernando José Cárdenas Guerrero
Presidente Nacional
Cruz Roja Colombiana

Dr. Andrés Entrena Parra
Presidente Seccional Norte de Santander
Cruz Roja Colombiana

Equipo DIPECHO VIII - NDS
Organización y Desarrollo

Diseño, diagramación e impresión
Publicidad Rincón

